

roleta para decidir

<p>C23: A Nova Revisão da Linguagem de Programação C</p>
<p>A Linguagem de Programação C é uma das linguagens de pro
gramação mais antigas e mais utilizadas no mundo. Desde 1989, o com
itê de padrões ISO/IEC tem sido responsável pela publicaç
27;o de normas para a linguagem C. A última edição do padr
7;o C17 (ISO/IEC 9899:2018) está atualmente em uso, mas o comitê de
padrões já está trabalhando na próxima revisão do padr
ão.</p>
<p>Dita revisão é informalmente chamada de C23, oficialmente con
hecida como ISO/IEC 9899:2024. Ela tem sido desenvolvida desde 2016, o que to
rna a C23 uma revisão muito ansiosa na comunidade de programadores em t
odo o mundo.</p>
<p>O projeto C23 foi iniciado com o objetivo de melhorar e padronizar v
25;rios recursos novos para a linguagem C, com maior ênfase em novas fun
cionalidades relacionadas a segurança e desempenho. A C23 vai ser o novo pa
drão oficial em 2024. No entanto, já é possível testar e
avaliar as suas novas funcionalidades, o último rascunho de trabalho est
25; publicado em 1º de abril de 2023.</p>
<p>O que esperar da versão C23?</p>
<p>Segurança:</p>
<p>Mesmo havendo tanto sucesso com a linguagem C, há sempre riscos
de segurança ao longo do seu uso, particularmente com a falta de checagem
de borders arranjos. A C23 pretende resolver esse problema providenciando fun
cionalidades adicionais que ajudarão a detectar esses bugs em tempo de comp
ilação ao invés de tempo de execução.</p>
<p>Desempenho:</p>
<p>Melhorar o desempenho dos aplicativos digitais em ambientes desktop, we
b, IoT e tem sido também uma das prioridades do novo padrão. Os aut
ores acreditam que certos recursos de redundância poderão ser removido
s para realizar essa otimizção de código.</p>
<p>Consistência:</p>
<p>Expandir os recursos de programação embutidos e uniformiza
r a codificação cross-platform para torná-lo mais facilrá pa
ra os desenvolvedores.</p>
<p>O novo padrão representa mais do que apenas uma tentativa de at
ualização do conjunto de recursos da linguagem; Sua chegada també
m representa a transição da linguagem para a próxima fase, per
mitindo que os desenvolvedores aproveitem as últimas tecnologias e recursos
de hardware. Isso fará com que o processo de codificação seja