

jogo que paga pix

A série The Last of Us chega ao HBO Max em 15 de janeiro, dez anos após o lançamento, e do jogo de sobrevivência feito exclusivamente para o PS3. Produzido pela Sony Pictures Entertainment em conjunto com a PlayStation Productions, o programa é ambientado em um cenário pós-apocalíptico dos Estados Unidos, em que um fungo que transforma humanos em espécies de zumbis já dizimou o país há 20 anos. Na trama, nós acompanhamos Joel e Ellie, a dupla de protagonistas interpretados por Pedro Pascal (O Mandaloriano) e Bella Ramsey (Game of Thrones). A produção também conta com nomes de peso, como o ganhador do Emmy Craig Mazin (Chernobyl) e Neil Druckmann, co-presidente da Naughty Dog, estúdio de videogame que criou o jogo.

Como acontece com todo título popular que ganha uma adaptação, é comum que os fãs se perguntem até que ponto a série seguirá o enredo original e o que pode surgir de novidade e neste novo ciclo de The Last of Us. O TechTudo selecionou algumas perguntas e agrupou todas as informações e divulgadas pela produção.

Confira a seguir.

Na adaptação da HBO, Joel (Pedro Pascal) e Ellie (Bella Ramsey) Tj T* BT

humana Foto: Reprodução/IMDb

Por que o jogo trava na hora de assistir streaming? Tire as

vidas no Fórum do TechTudo

Quanto do jogo foi adaptado para a série?

A trama de The Last of Us está majoritariamente apoiada no enredo do título original. A partir de todas as imagens divulgadas, também

é possível dizer que há elementos de The Last of Us Part

II, que se passa cinco anos após o primeiro jogo, e The Last of Us: Left

Behind, um spin-off centrado em Ellie, ambientado antes dos primeiros ev

entos. Até mesmo ângulos muito similares às cenas do jogo pu

deram ser vistos tanto no teaser quanto no trailer da série.

Em uma entrevista dada para o Must Watch da BBC Sounds, o co-criad

or Craig Mazin revelou que mudanças foram feitas, mas com o objetivo

de aperfeiçoar o que já existia. [...] As mudanças que

estamos fazendo são projetadas para preencher e expandir. As coisas que

são novas e aprimoram o enredo que estamos fazendo estão conectadas

de maneira orgânica e seria, e eu acho que os fãs do jogo e

os novos irão apreciar, explica.

Durante a Comic-Con Experience (CCXP) que aconteceu em São Paulo