

## casas de apostas com b&#244;nus gr&#225;t

&lt;p&gt;Boa sorte a todos! Daniel Candido 23:19, 28 Maio 2006 (UTC)A bola vai r  
olar&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Creio que as regras que algu&#233;m prop&#244;s &#128273; inicialmente  
, beneficiariam de algumas modifica&#231;&#245;es.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;As apostas para cada jogo podem ser alteradas at&#233; ao meio-dia (gmt) Tj T\* B

&lt;p&gt;Logo n&#227;o &#233; necess&#225;rio apostar para j&#225; em todos os j  
ogos e os jogos das fases seguintes ser&#227;o conhecidos no &#128273; momento  
em que as apostas encerram.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Em rela&#231;&#227;o a jogo, a pontua&#231;&#227;o &#233; constitu&#237  
&#227;o de tr&#234;s partes: A primeira e segunda &#128273; partes correspondem par  
a cada uma das equipas ao valor absoluto da diferen&#231;a entre o n&#250;mero d  
e golos indicados na aposta &#128273; e o n&#250;mero de golos efectivamente ma  
rcados durante o tempo regulamentar (excluindo prolongamentos).&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;A terceira parte corrponde a zero ponto se &#128273; a aposta indicar  
correctamente o vencedor do jogo (ou se tiver sido indicado um empate e este se) Tj T\* BT

ia e o resulatdo for um empate; e tr&#234;s pontos se for indicado &#128273; um  
a vit&#243;ria e o resultado for uma derrota.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Ou seja suponhamos que a aposta &#233; 2x1.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Se o resultado for efectivamnet 2x1, &#128273; tem-se zero pontos (2-2) Tj T\* BT

&lt;p&gt;Se o resultado for 2x0 tem-se um ponto (2-2 + 1-0 + 0).&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Se &#128273; o resultado for 2x2, tem-se 3 pontos (2-2 + 2-1 + 2).&lt;

/p&gt;  
&lt;p&gt;Se o resultado for 2x3, tem-se 5 pontos (2-2 &#128273; + 3-1 + 3), e s  
uccessivamente.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;N&#227;o indicar aposta resulta em seis pontos.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Naturalmente que o vencedor &#233; quem tiver menos pontos.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Concordam?--Lampiao &#128273; 18:06, 31 Maio 2006 (UTC)&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Lampi&#227;o, eu n&#227;o concordo, principalmente com a altera&#231;&#

227;o do per&#237;odo valido para a aposto.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;ao colocares os &#128273; at&#233; &#224;s 12h do dia do joga, est&#22  
5; a aumentar imenso a probabilidade de acertar e depois daria muito mais &#1282

73; trabalho para controlar as ideias dos participantes.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Em rela&#231;&#227;o &#224; pontua&#231;&#227;o, acho um pouco confusa.

&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Rei-artur ? 18:21, 31 Maio 2006 (UTC)&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Eu &#128273; achei um tanto confuso, nessa proposta um jogo que eu apo  
stasse 4 a 2 e o resultado fosse 2 a &#128273; 4, quanto ficaria a pontua&#231;

&#227;o?Hiroshi 18:23, 31 Maio 2006 (UTC)&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Ficaria 7= 4-2 + 4-2 + 3.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;--Lampiao 18:26, 31 Maio 2006 &#128273; (UTC)&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Ent&#227;o haveria situa&#231;&#245;es que n&#227;o valeria a pena apos